

AR/VR専門家育成プログラム & 短期コース①～③

リスティングや開発の内製化、転職、起業に!

第6期

2023年4月17日開講

米国XR企業が世界28ヵ所でXR専門家を育成してきた世界基準のプログラム

京都現地(東映京都撮影所内)または全国どこからでもリモート受講可能!

米国トップXR企業によるAR/VR開発プロセスの全分野を網羅した世界基準のカリキュラムをベースに、22年4月期より3ヵ月に濃縮したプログラムを提供。海外の有名大学や大手グローバル企業向けのAR/VR開発で使用されるプロセスと方法論も含まれ、2ヵ月は座学、1ヵ月は実務演習(プロジェクト開発)を行ないます。リスクリを目指す全国各地の学生、フリーランス、社会人の方にご参加頂いており、開発の内製化やDXに取り組む企業のご参加も増えつつあります。



AR/VR専門家育成プログラム&短期コース①～③概要



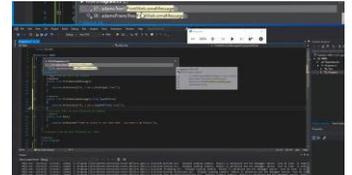
XR概論
(短期コース①)



Blenderモデリング&アニメーション基礎
(短期コース②)



Unityプログラミング
(短期コース③)



インタラクティブコンテンツ開発
(短期コース③)

募集概要	プログラム	短期①XR概論	短期②Blender基礎	短期③Unity
期間	2023/4/17~7/28	2023/4/17	2023/4/18~4/28	2023/5/8~6/2
時間	平日(月~金) 10:00 ~ 16:30 (昼休憩等含む) ※土日祝 除く			
場所	オンライン受講または現地受講 (VRIA京都)			
受講料(税込)	880,000円	16,500円	127,600円	319,000円
期間	3ヵ月間	1日間	9日間	4週間

短期コースはプログラムから基礎講座のみ抜粋しています。詳細はウェブへ



オンライン無料個別相談・ご見学 随時受付中! お気軽にお問い合わせ下さい



お問い合わせ:
京都市右京区太秦西蜂岡町9
東映京都撮影所内 VRIA京都
(株)クロスリアリティ
tel: 075-862-1806 xr@sus-g.co.jp
<https://academy.crossreality.co.jp/>



お問い合わせフォームはこちら



AR/VR専門家育成プログラム (3ヵ月) 卒業生の声

カリキュラムの順序だてがわかりやすく、今何のためにこの作業をしているのかといったことが作業の前に述べられていたために非常に内容に対する理解度が深まった。

このような開発がほぼ未経験だったが、最後のPBL課題を通じてかなりの成長を感じることができてよかった。

Unity, Blenderに関しては初心者から、一人で基本的な操作を実行できるようになったので非常に良かった。

わかりにくかった部分を後からフォローして下さるのがとても助かります。また、聞き逃した部分は動画でもすぐに見返せるのも良いと思います。

Unity上で自分の作成した設定、スクリプトが思っている通りに動作すると学びを実感できた。

全体的にペースも内容も自分の学習状況に合わせて、楽しみながら学習を進めることができました。

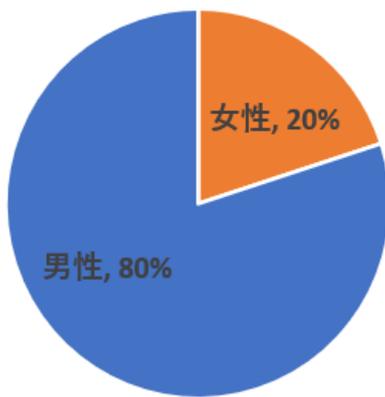
すべて非常に満足度が高かったです。特に、一番初めの導入や説明、講義はVRやUnityなどにすぐ入りやすく、初心者の私でもこれからの研修に関する恐怖感を持たずに研修を進めることができました。

全体を通して、資料がわかりやすくまとまっていたため、復習をする際にも、不明な点を資料で解消することができました。

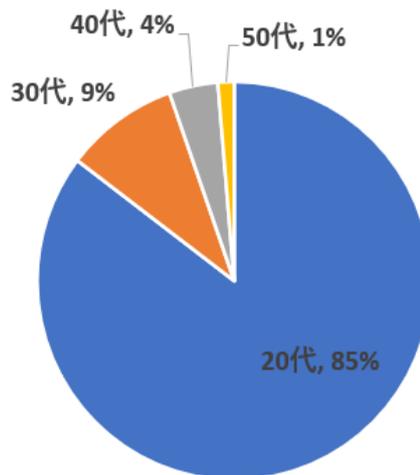
どの講義も良かったが、HMD（ヘッドマウントディスプレイ）に関する内容に触れられたので一番印象に残っている。

これまでの受講生データ 2022/12/12現在

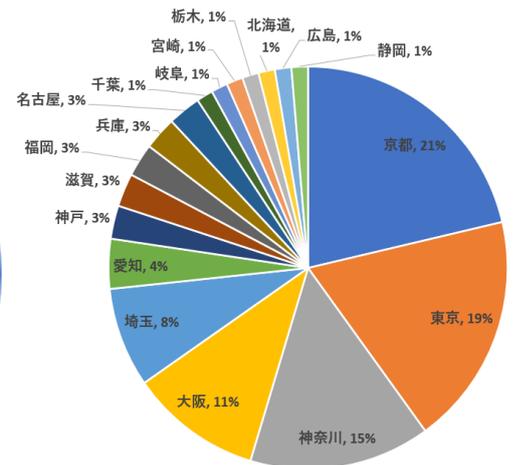
性別



年代



居住地



今、AR/VR専門家スキルを身に着ける3つのメリット

01 AR/VRエンジニア求人需要

2019年 米国において

前年比 **1,400% up**

出典: VentureBeat (2020/2/11 付)

<https://venturebeat.com/2020/02/11/hired-ar-vr-engineers-replace-blockchain-programmers-as-a-hot-commodity/>

02 国内VRエンジニアの年収

ゲーム開発者の媒体別の比較

平均 **100万円** 高い

出典: 一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会 (CEDEC 2014~2019)

<http://cedec.cesa.or.jp/2019/outline/enquete.html>

03 産業分野でのAR/VR市場

AR/VR世界市場予測2019年~2024年

CAGR **54% up**

出典: IT専門調査会社 IDC Japan 株式会社

Worldwide Spending on Augmented and Virtual Reality Forecast (2020/11/17付)

お問い合わせ:

(株)クロスリアリティ 京都市右京区太秦西蜂岡町9 東映京都撮影所内 VRIA京都
tel: 075-862-1806 / mail: xr@sus-g.co.jp / web: <https://academy.crossreality.co.jp/>

